

Branchenforum Lernmedien 2017

Usability und Design von Lernmedien

Prof. Astrid Beck, Hochschule Esslingen, Esslingen

Programme und Apps, die zur Vermittlung von Wissen und Fertigkeiten dienen, sind wie jede andere Software nutzerfreundlich zu gestalten. Wird dies vernachlässigt, werden die Kunden sich ansonsten nach Alternativen umsehen. In Rankings spielen zudem die gute Gestaltung und eine nutzerorientierte Bedienbarkeit eine entscheidende Rolle. In diesem Vortrag werden die wichtigsten Kriterien und Prozesse vorgestellt, auf die bei der Entwicklung zu achten ist.

Beispiele und Trends runden die Präsentation ab.

Für Einsteiger

[Dienstag 24. Oktober, Halle C1, 10 –17 Uhr](#)

<http://tagungen.tekom.de/h17/tagungsprogramm/programmheft/>

Seite 38